



JOGJA CITY MALL
Spirit of Java

JEMPARINGAN COMPETITION

27 JULI

Eratkan Paseduluran Panahan dan berbagi
Bebungah Pada Even
Jemparingan Competition
bersama Jogja City Mall

Buktikan tembakan jitumu di even ini
Segera Daftar Sekarang Juga
Sebelum Quota Terpenuhi.

Rincian Gladen :

- Usia Minimal 16 th
- Pakaian Jangkep
- Hibah Pendaftaran Rp. 25. 000
- Acara Jam 12.30 - 17.00 WIB

Cp : 0 899-4147-005 (Ridwansyah)

**→ Total hadiah Jutaan
+ 50 Paket Bebungah**

Daftar Sekarang

OPEN SPONSOR / DONATUR

Cp Sponsor : 08133 5678 599 (Sawabi)

Tatacara dan peraturan Traditional Archery – Jemparingan Competition (THB)

1. Urutan acara Gladen Jemparingan (Rundown JCM Jemparingan Competition)

No	Jam	Acara	Keterangan
1	12.00 – 12.30	Registrasi Ulang, Pengambilan Nomor	Presensi kehadiran peserta
2	12.30 – 13.00	Pembukaan, Sambutan, TM	
3	13.00 – 16.30	Gladen Jemparingan Putra - Putri	
4	16.30 - 16.45	Pengumuman, Penyerahan Hadiah	
5	16.45 – 17.00	Penutupan Gladen	

2. Teknis Pelaksanaan Gladen (Technical Handbook – THB)

Mukodimah : Traditional Archery – Jemparingan Competition yang diselenggarakan di Jogja City Mall ini memiliki maksud dan tujuan untuk memperkenalkan Permainan Tradisional Jemparingan yang merupakan salahsatu elemen kebudayaan Daerah Istimewa Yogyakarta pada masyarakat luas. Gladen (Jemparingan Compettion) kali ini merupakan sarana sosialisasi dan bentuk nyata pelestarian budaya yang menitik beratkan adanya penyampaian pesan budaya, berupa pakaian adat, peralatan permainan tradisional, dan tatacara penggunaan

peralatan permainan tradisional yang disesuaikan dengan kondisi dan keadaan saat diadakannya gladen Jemparingan Competition ini.

A. Syarat Peserta

1. Peserta hadir minimal 45 menit sebelum acara dimulai untuk mengikuti Technical Meting / pengarahan tatacara dan tatib perlombaan
2. Peserta telah mampu dan menguasai cara menggunakan Gendewo beserta jemparing dengan benar dan terhindar dari shoting tak terarah atau lepas control yang membahayakan.
3. Peserta berusia minimal usia 16 tahun terhitung pada saat hari H lomba.
4. Peserta merupakan anggota paguyuban / komunitas jemparingan
5. Bersedia menjaga etika kesopanan dan mengikuti aturan main / tata tertib selama kegiatan lomba berlangsung sehingga tidak menimbulkan kegaduhan yang berlebihan, bila terjadi pelanggaran panitia berhak memberikan status Diskualifikasi.

B. Peralatan Yang Digunakan

1. Gendewo yang digunakan berbahan alami / kayu
2. Ketinggian Gendewa sesuai dengan Penjemparing
3. Jemparing / anak panah yang digunakan terbuat dari bambu
4. Peserta boleh bawa alas duduk /dingklik,(tinggi tak boleh lebih dari 3 cm)

C. Pakaian Yang digunakan

1. Peserta menggunakan pakaian Jawa jangkep tidak harus lurik Surjan bermotif juga diperbolehkan.

D. Tata tertib Keamanan & Kebersihan

1. Jemparing harus selalu dalam posisi aman di dalam tempatnya dan hanya boleh dikeluarkan saat lomba di shoting line.
2. Dilarang menembakkan jemparing sembarangan selain di target bandul yang telah disediakan
3. Setiap peserta bertanggung jawab atas keamanan peralatan lomba masing-masing
4. Seluruh peserta kegiatan Jemparingan Competition JCM, Baik peserta maupun panitia lomba wajib menjaga kebersihan Lokasi lomba dan silakan membuang sampah pada kantong sampah yang telah disediakan

E. Sistem Perlombaan

1. Untuk meminimalisir resiko salah sasaran tembak (anak panah terkena anak panah lainnya) maka untuk 1 target bandul dibatasi maksimal 40 anak panah pada setiap rambahan, dengan cara peserta lomba akan dibuat grup yang terdiri dari 10 orang untuk 1 target bandul.
2. Setiap grup diberikan waktu selama 10 menit sudah termasuk pengambilan anak panah Kembali dan skoring pada setiap rambahan. Anggota grup dibebaskan

mengenai urutan menembak namun tidak ada penambahan waktu bila salah satu anggota grup menggunakan waktu lebih lama yang mengakibatkan anggota grup lainnya berkurang waktunya.

3. Saat release setiap 1 target bandul hanya boleh digunakan untuk 2 peserta lomba, dan dilanjutkan 2 peserta lagi hingga selesai seluruh anggota grup untuk satu rambahan.
4. Jumlah rambahan untuk keseluruhan lomba minimal 10 rambahan atau akan diberhentikan bila telah melampaui batas alokasi waktu yang telah ditentukan.
5. Dalam 1 rambahan terdiri dari 3 Grup yaitu Grup A untuk bandul A, Grup B untuk Bandul B, dan Grup C untuk bandul C, dengan system Songsi pada grupnya masing-masing
6. Pergantian peserta lomba kategori putra dan putri dilakukan per rambahan, setelah selesai satu rambahan peserta Putra dilanjutkan Peserta Putri (Selang - seling)
7. Setiap peserta diharapkan berada di Lokasi lomba selama lomba berlangsung dan segera memasuki shooting line saat MC memanggil, bila peserta tidak hadir saat dipanggil dan telah terlewat 1 rambahan maka peserta yang bersangkutan dianggap telah mengikuti rambahan tersebut dan tidak diberikan perpanjangan waktu.

F. Kriteria Penilaian Dan Bebungah

1. Penilaian atau pencatatan skor dilakukan setiap selesai per-rambahan, yang diakumulasi hingga rambahan terakhir
2. Dalam satu rambahan akan diberikan bebungah dari sponsor berupa kartu girik yang bisa ditukarkan di tempat penukaran bebungah
3. Kriteria yang mendapatkan bebungah untuk setiap rambahan di atur dan ditentukan oleh pembawa acara / MC

G. Penetapan dan Klasifikasi Pemenang

1. Lomba akan diambil 3 pemenang untuk kategori putra dan 3 pemenang untuk kategori putri diurutkan dari perolehan poin skor tertinggi
2. Sandang 3 bobotnya lebih tinggi dari mencok polo/merah
3. Jika ada nilai yg sama nanti dilihat bobot mencok nya
4. Jika masih sama dilihat dr siapa yg duluan mencok, Jika masih sama di adakan aduan,
5. Jika terjadi perselisihan maka yang digunakan dan dianggap sah adalah Keputusan wasit yang ditunjuk panitia.
6. Sesaat setelah pengumuman pemenang peserta diberikan kesempatan waktu untuk memeriksa hasil perolehan poin skor, bila terjadi perbedaan pencatatan poin skor dan ada pengajuan complain maka wajib menyertakan bukti berupa foto atau bukti valid lainnya.